



射馬干部落導覽桌遊設計教師研習工作坊



計畫名稱：子計畫2

學年度：111

鄉鎮市：台東市

學校名稱：知本國中

辦理地點：知本國中

辦理時間 從：20220701

辦理時間 至：20220702

辦理場次(第1場)：20220701

辦理場次(第2場)：20220702

未來精進策略：

以趣味而有溫度的方式,學習「入境隨俗」,消弭隔閡,拉近彼此的距離----「部落文化桌遊」是很值得教師投入研習、設計的跨領域活動。

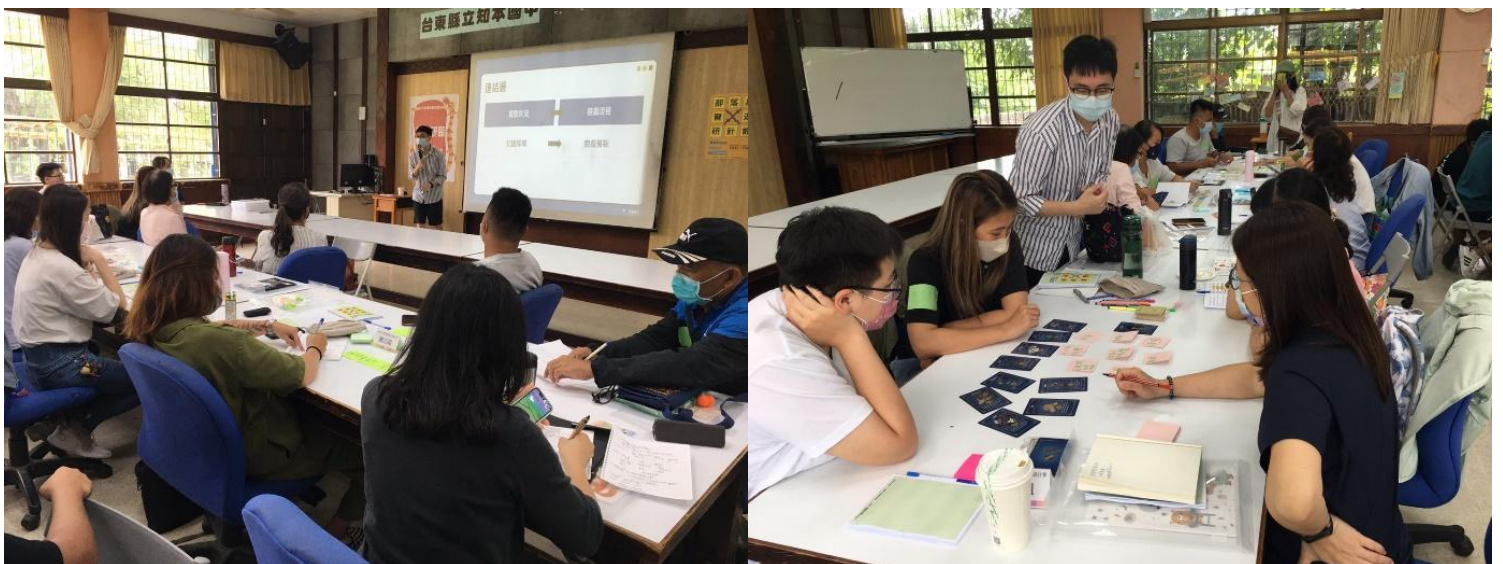
檢討與建議：

參考回饋表單,本次研習最讓學員滿意的,是「研習講師」和「午餐茶點」,而「課程內容」、「導覽解說」也得到很高的肯定,這是可以繼續保持的。



講述桌遊不只很好玩!!

嚐試不同桌遊的樂趣



桌遊設計思維工具

桌遊設計：遊戲玩法1



桌遊設計：架構

桌遊設計：遊戲玩法2



桌遊設計:發想



桌遊設計：講述卡片製作



設計桌遊練習準備工具



講師講述桌遊基本架構



最佳設計票選



部落踏查:射馬干部落文化導覽



射馬干部落桌遊設計營設計分享



射馬干部落文化導覽合照



桌遊設計營設計完成試玩與回饋



桌遊設計營設計完成分組桌遊闖關